

STRESZCZENIE

OCENA ZASTOSOWANIA KONSOLI NINTENDO SWITCH W TERAPII RĘKI U DZIECI Z DEFICYTAMI ROZWOJOWYMI

Założenia pracy: Terapia ręki u dziecka obejmuje usprawnianie motoryki małej, czyli precyzyjnych ruchów rąk, dłoni oraz palców, dostarczanie wrażeń dotykowych oraz budowanie stabilności organizmu dziecka, co ma prowadzić do osiągnięcia samodzielności w zakresie podstawowych czynności codziennego życia. System gier VR jest jednym z nowatorskich podejść, które mogą wpłynąć na poprawę funkcji kończyn górnych u dzieci z deficytami rozwojowymi.

Cel pracy: Celem badań była ocena wpływu planu terapeutycznego terapii ręki z wykorzystaniem gry komputerowej 1,2-Switach Nintendo u dzieci z deficytami rozwojowymi w zakresie czynności manipulacyjnych

Materiał: W badaniu wzięło udział 98. dzieci w wieku od 6 do 12 lat z niepełnosprawnością ruchową w normie intelektualnej oraz z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu lekkim. Dzieci uczestniczyły w klasycznych zajęciach terapii ręki obejmujących program fizjoterapii 1 raz w tygodniu przez 45 minut, 1 raz na zajęcia z terapii ręki, trwającymi 45 minut a dodatkowo przez 4 tygodnie spędzały na zabawie z programem komputerowym Nintendo Switch (30 minut dziennie), który utrwał umiejętność manipulacyjną wypracowaną podczas klasycznej terapii ręki.

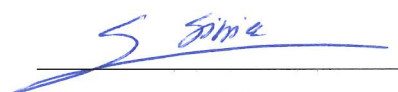
Grupę kontrolną stanowiło 48 dzieci uczęszczających na fizjoterapię i terapię ręki oraz miały klasyczne ćwiczenia do wykonania w warunkach domowych.

Metodyka: Wszyscy uczestnicy poddali zostali ocenie przed rozpoczęciem zajęć, po 2 tygodniach trwania terapii oraz po zakończeniu terapii (4 tygodnie/32 dni). Do ewaluacji zastosowałam następujące narzędzia: (1) Kwestionariusz wywiadu z opiekunem i (2) karta obserwacji dziecka stworzona na potrzeby badania, (3) Pomiar siły uścisku ręki, (4) Pomiar zakresów ruchów kończyny górnej, (5) Kwestionariusz oceniający motorykę dużą i małą oraz postawę dziecka do 11 roku życia, (6) grę Treasure Chest i (7) zmierzyłam czas nawleknięcia 5 koralików na sznurek o długości 36 cm.

Wyniki: Siła uścisku ręki, zakresy ruchów w stawach kończyny górnej dominującej, pomiary czasu przejścia gry Treasure Chest i nawlekania koralików na sznurek, a także wyniki prób czynności samodzielności i samoobsługi dzieci z deficytami rozwojowymi z grupy badanej uległy znacznej poprawie od wartości początkowej w porównaniu z grupą kontrolną.

Wnioski: Wydaje się, że terapia ręki w środowisku domowym wzbogacona o systemy gier oparte na Kinect może przynosić dodatkowe korzyści dzieciom z deficytami rozwojowymi, szczególnie jeżeli chodzi o poprawę koordynacji wzrokowo-ruchowej.

03. 11. 2021r.

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'S. Jima', is written over a horizontal line.

podpis